**Android 网络请求框架**

参考：<https://www.jianshu.com/p/27c1554b7fee>

<https://jsonchao.github.io/2018/12/01/Android%E4%B8%BB%E6%B5%81%E4%B8%89%E6%96%B9%E5%BA%93%E6%BA%90%E7%A0%81%E5%88%86%E6%9E%90%EF%BC%88%E4%B8%80%E3%80%81%E6%B7%B1%E5%85%A5%E7%90%86%E8%A7%A3OKHttp%E6%BA%90%E7%A0%81%EF%BC%89/>

1. OkHttp
2. 责任链模式

重试重定向拦截器 RetryAndFollowUpInterceptor

请求头和响应头处理拦截器BridgeInterceptor

缓存拦截器 CacheInterceptor

连接池拦截器 ConnectInterceptor

OkHttpClient配置拦截器 NetworkInterceptor

请求和接收数据拦截器 CallServerInterceptor

1. OKHttp的最佳实现：创建一个共享的单例OKHttpClient实例，通过该实例处理全部的http请求。因为每个OKHttpClient实例都有它自己的连接池和线程池。
2. 通过response.body().byteStream()获取到inputStream流，因此支持大文件下载。
3. Retrofit

参考：<https://www.jianshu.com/p/097947afddaf>

1. Retrofit是对OKHttp的封装，简化了网络请求；
2. 通过反射拿到接口的代理类，然后请求数据；